Mikail Thoriq Kariemshah Banowo

AI/ML Engineer · Backend & Full-Stack Developer

Depok, Jawa Barat, Indonesia | +62 896-8833-7270 | mikail.thoriq@gmail.com
linkedin.com/in/mikailthoriq | github.com/riqalter | mikailthoriq.my.id

RINGKASAN PROFESIONAL

Lulusan Informatika (IPK 3,83/4,00) dengan pengalaman langsung membangun produk AI, layanan backend, dan aplikasi web full-stack. Co-Founder sekaligus Full-Stack Engineer Decklify, produk SaaS berbasis AI yang mengubah prompt, dokumen, dan riset web menjadi materi presentasi. Menguasai Python dan Go di seluruh siklus machine learning — mulai dari generasi data sintetis berbasis GAN dan computer vision hingga RAG/LLM dan sistem multi-agent — serta membangun platform web end-to-end dengan FastAPI, Node.js, dan Next.js. Bersemangat mengubah riset menjadi perangkat lunak yang andal dan berdampak.

KETERAMPILAN TEKNIS

Bahasa Pemrograman: Python, Go (Golang), JavaScript, TypeScript, C#

AI / Machine Learning: Machine Learning, Deep Learning, PyTorch, TensorFlow, GAN (WGAN, CWGAN-GP), Computer Vision, OpenCV, YOLO (Ultralytics), Fine-Tuning Model (Unsloth), MLflow

LLM / Generative AI: LLM, RAG, Multi-Agent Systems, Model Context Protocol (MCP), LangChain, LangGraph, Google GenAI SDK, llama.cpp

Backend: FastAPI, Node.js, Perancangan REST API, Redis, Pemrograman Sisi Server

Frontend / Full-Stack: Next.js, React.js, HTML, CSS, Pengembangan Aplikasi Web

DevOps & Tools: Docker, Linux, Git, GitHub Actions, CI/CD, Streamlit

PENGALAMAN PROFESIONAL

Co-Founder & Full-Stack Engineer
Mei 2026 – Sekarang

Decklify · *Depok, Indonesia*

- Turut mendirikan Decklify (decklify.id), SaaS berbasis AI yang mengubah prompt, dokumen, dan riset web menjadi materi presentasi yang rapi; meraih pendanaan PKM-K 2026.
- Memimpin engineering dan mengelola produk secara end-to-end — dari konsep dan peta jalan hingga peluncuran publik.
- Merancang model kredit pay-as-you-go dengan checkout pembayaran yang aman (Pakasir) serta manajemen deck (pustaka, pencarian, regenerasi, dan ekspor).

Machine Learning Associate → Supervisor, Knowledge & Development
Nov 2024 – Sekarang

Google Developer Groups on Campus, Universitas Gunadarma · *Depok, Indonesia*

- Mengajar kelas mingguan Machine Learning & AI untuk komunitas, mencakup RAG, Multi-Agent Systems, dan Model Context Protocol (MCP).
- Dipromosikan menjadi Supervisor: memimpin strategi pelatihan, menyusun materi pembelajaran internal, dan mengawasi proyek teknologi Google anggota komunitas.

Laboratory Assistant
Sep 2024 – Sep 2026

LepKom (Lembaga Pengembangan Komputerisasi), Universitas Gunadarma · *Depok, Indonesia*

- Mengajar praktikum Go dan C# tingkat menengah; membimbing mahasiswa dalam debugging dan pemecahan masalah teknis.
- Mengevaluasi laporan tugas praktikum dan memberikan umpan balik konstruktif untuk memastikan hasil pembelajaran yang efektif.

Doctoral Research Assistant
Sep 2024 – Okt 2024

Universitas Gunadarma · *Depok, Indonesia*

- Berkolaborasi dengan peneliti doktoral pada studi disertasi (PrediksiProfesi); mengelola, membersihkan, dan menganalisis dataset skala besar untuk prediksi profesi.
- Meneliti dan menerapkan teknik penanganan data tidak seimbang — augmentasi, resampling, dan generasi data sintetis berbasis GAN.
- Mengevaluasi performa model lintas beberapa metrik (akurasi, stabilitas, efisiensi) untuk mendukung kesimpulan riset.

Practicum Assistant — NVIDIA DGX (High-Performance Computing)
Sep 2023 – Des 2023

Universitas Gunadarma · *Depok, Indonesia*

- Membimbing mahasiswa menggunakan sistem NVIDIA DGX; melakukan debugging kode dan menyelesaikan berbagai kendala perangkat keras maupun lunak di lab komputasi berkinerja tinggi.

PROYEK PILIHAN

PrediksiProfesi github.com/riqalter/PrediksiProfesi

Prediksi Profesi · Python · PyTorch · TensorFlow · GAN (WGAN, CWGAN-GP)

- Merancang, melatih, dan mengevaluasi model Wasserstein GAN (WGAN) dan Conditional WGAN-GP untuk menghasilkan data sintetis berkualitas tinggi guna prediksi profesi dengan kelas tidak seimbang (8 kelas).
- Merekayasa arsitektur generator/discriminator kustom — residual block, LayerNorm/BatchNorm, dan gradient penalty — untuk pelatihan yang stabil, serta menyetel hyperparameter untuk akurasi dan efisiensi.

Decklify decklify.id

Full-Stack · Next.js · React · LLM · RAG

- Membangun platform secara end-to-end: antarmuka Next.js/React yang responsif, API backend, dan pipeline generasi slide berbasis LLM.
- Mengimplementasikan ingest dokumen (PDF/DOCX/Markdown) dan pencarian riset web (RAG) untuk mengubah input mentah menjadi slide bernarasi dan berbasis sumber, dilengkapi editor slide bawaan.

Manga Translator & OCR github.com/AnimaFlow

Python · PyTorch · Computer Vision · OCR

- Mengembangkan alat penerjemah manga end-to-end yang memadukan OCR teks Jepang dengan penerjemahan otomatis.
- Membangun pipeline pelatihan berbasis Kaggle untuk fine-tuning model OCR.

PENDIDIKAN

Universitas Gunadarma Sep 2022 – Agu 2026

Sarjana Informatika (S1) — IPK 3,83 / 4,00 · *Depok, Indonesia*

SERTIFIKASI & PELATIHAN

- Membangun Sistem Machine Learning — Dicoding (2025)
- Computer Vision for Industrial Inspection — NVIDIA (2025)
- Develop GenAI Apps with Gemini and Streamlit — Dicoding
- Pelatihan Machine Learning — ASAH (Dicoding × Accenture) (2026)
- Administrasi Linux Server Tingkat Menengah — LepKom Gunadarma (2025)
- Pemrograman Go Tingkat Menengah — LepKom Gunadarma (2024)

PENGHARGAAN & PENCAPAIAN

- Finalis — GEMASTIK XVIII, Divisi Penambangan Data (Kemendiktisaintek RI × Telkom University), 2025
- Finalis — Arkavidia 9.0 Hackvidia, Institut Teknologi Bandung (ITB), 2025
- Finalis — Regression Rumble, Neurontara Data Clash, 2025
- Penerima Pendanaan — PKM-K 2026 (Program Kreativitas Mahasiswa – Kewirausahaan), untuk Decklify
- Penerima Hibah — P2MW 2024 (Program Pembinaan Mahasiswa Wirausaha)
- Juara Harapan (2nd Runner-Up) — KOMPRES 15, Kompetisi Kreativitas Pembuatan Perangkat Lunak Kategori Machine Learning, 2024

BAHASA

Indonesia (Penutur Asli) · Inggris (Profesional)